



De quelle année date cette affiche ? Votre réponse doit être donnée à l'accueil du Festival.

Retrouvez la chronique FLIP sur Radio Gâtine :

**L'équipe de rédaction :**

Yohann Mallet - JCC Gâtine

Etienne Delorme - Woopy on/off

Thierry Blais - CC Parthenay / service des jeux

Ambre Lavandier - CC Parthenay / service des jeux

Clémence Charbonnier - CC Parthenay / service des jeux

Des idées, des suggestions : [jcc\\_gatine@yahoo.com](mailto:jcc_gatine@yahoo.com)

à 8h15, 12h15 et 18h15

<http://www.jeux-festival.com>

Tirage de ce numéros : 500 exemplaires

Ne pas jeter sur la voie publique

**Le Coin Coin ... twenty five**

**N°2**



Le journal du FLIP 2010

8 juillet 2010

## *A la votre !*

Oui c'est une incitation à boire de l'eau et à se rafraichir. En effet la température est montée depuis hier sur Parthenay.

La faute à qui ? La faute au FLIP bien sur ! Et bien oui la 25ème édition du Festival a ouvert ses portes avec son lots de nouveautés et ses autres activités bien rodées.

Dans ce numéro 2, vous avez le droit à deux interviews, la première d'Antoine Riot (créateur du jeu Au Tableau) et de Fabien Boulay, lauréat l'année passée du trophée FLIP créateur, catégorie réflexion et également membre du jury FLIP cette année.

Sans oublier le jeu en fin de Coin Coin , il faut trouver l'année à laquelle cette affiche appartient.

Bon FLIP à tous

### **Aujourd'hui sur le FLIP**

Initiation et Tournoi par équipe Yugioh - JCC Gâtine

Initiation au Troll Ball - Réel - Place du château

Teen Beach Tour 2010 - village des sports

Nocturne - tournoi de MOLKKY - Woopy On/OFF - place du drapeau



## Questions à Antoine Riot (créateur de jeu)

Y : Antoine, qu'est devenu ton jeu Au tableau après sa troisième place au trophée Flip créateur de 2008 ?

AR : Et bien depuis nous l'avons édité : il est sorti début novembre 2009 ! aujourd'hui KiniGame est partenaire du FLIP et le jeu Au tableau est en démo dans le cadre du trophée de éditeurs. quoi de plus logique en somme : trophée de créateurs avant parution, trophée des éditeurs ensuite...

Y : Tu gères une association, KiniGame, peux tu nous la présenter ?

AR :C'est un OVNI, si je peux m'exprimer ainsi... KiniGame est une "Maison Associative d'Edition de Jeux de Société" et j'en suis le président.

En fait nous sommes un collectif d'auteurs qui éditons certains de nos projets. Pour l'instant il n'y a que Au Tableau (c'est le début) mais j'ai dans mes valises (au sens propre) quelques prototypes. Je les sortirai à l'occasion de mon passage sur le stand du JCC Gâtine. Le but est de trouver des éditeurs pour certains de ces jeux et travailler en tant qu'auteur ou d'éditer nous même les autres... Nous n'avons pas de ligne éditoriale définie, nous travaillons à l'envie...



Y : Le Flip et toi ! Peux tu nous conter nous ton Historique avec le Festival ?

AR : J'ai découvert le FLIP en participant à la création du jeu HerosDeï, dont les championnats de France se déroulaient ici... Toujours exposant ou organisateur de tournois, je n'en ai vraiment profité que lorsque j'ai participé au trophée des créateurs en 2008 !

J'ai toujours aimé faire des jeux de société, mais il est toujours difficile de trouver des joueurs, ici il n'y a qu'à emmêtrer l'idée qu'une partie serait plaisante pour que 5 joueurs tombent sur les chaises qui vous entourent... J'y ai rencontré de très bon joueurs, certains sont restés des amis...

Merci Antoine pour tes réponses

Yohann

## Questions à Fabien Boulay (créateur de jeu)

Y: Fabien, que vous as apporté votre victoire l'année passée au trophée FLIP créateur, en catégorie réflexion (cf premier jeu)?

Fabien : C'était effectivement mon premier jeu et j'ai tout d'abord été très fier de ce prix ! Cela m'a vraiment encouragé à continuer, à essayer de trouver d'autres idées. Cela m'a aussi poussé à contacter les éditeurs pour leur présenter. J'ai ainsi pu rencontrer plusieurs professionnels du monde du jeu lors de rencontres et de salons. Ce sont vraiment des gens très accessibles, passionnés et très agréables à côtoyer ; vraiment une belle expérience...

Y: Quelles expériences avez vous retirées de ce Festival ?

F :Je trouve que ce festival permet de rencontrer des gens qui connaissent très bien le monde du jeu dans un cadre très agréable, dans une très bonne ambiance. C'est une très belle occasion de rencontrer les gens.

Y : Vous serez cette année membre du jury du trophée FLIP créateur, est ce une surprise ?

F: Oui et non... j'avoue que cela me tentait beaucoup et j'espérais pouvoir en être ! J'ai hâte de pouvoir tester ces jeux et de discuter avec les autres membres du jury.

Y : Comment voyez vous votre rôle de jury cette année ?

F: Je prends ce rôle très au sérieux. J'ai vraiment envie de découvrir des jeux originaux et surprenants, de rencontrer ces auteurs qui viennent parfois de loin pour présenter leur création.

Merci Fabien pour vos réponses

Yohann