



De quelle année date cette affiche ? Votre réponse doit être donnée à l'accueil du Festival.

Retrouvez la chronique FLIP sur Radio Gâtine :
à 8h15, 12h15 et 18h15 - fréquence 88.6

<http://www.jeux-festival.com>

Tirage de ce numéros : 350 exemplaires

L'équipe de rédaction :

Yohann Mallet - JCC Gâtine
Etienne Delorme - Woopy on/off
Thierry Blais - CC Parthenay / service des jeux
Ambre Lavandier - CC Parthenay / service des jeux
Des idées, des suggestions : jcc_gatine@yahoo.com

Ne pas jeter sur la voie publique

Le Coin Coin ... twenty five

N°10



Le journal du FLIP 2010

16 juillet 2010

Encore 3 jours...

Pour profiter du vingt-cinquième festival des jeux de Parthenay.

Donc vous pouvez aller tester les jeux des créateurs qui sont présents, vous pouvez également jouer aux jeux du trophée FLIP éditeur. Attention ! Fin des votes pour ces deux concours samedi.

N'hésitez pas à vous arrêter et à demander des explications sur tous types de jeux. Les animateurs des différents espaces de jeux sont là pour vous répondre. Bravo à tous les animateurs et tous les bénévoles qui entourent ce festival...

Aujourd'hui dans ce numéro, une interview de Créoludo ainsi que quelques photos du Casin'hall ...

Notre jeu : hier c'était l'affiche de 1991. Vous aviez trouvé ? et aujourd'hui ?

Bonne lecture et bon jeu !

Aujourd'hui sur le FLIP

Initiation à Carcassonne - Réel

Animation de rue - Tornals et Beleza

Remparts de Mélusine - Ordalie

Tournoi Carcassonne - en soirée - Réel

Coupe de France Warhammer - à partir de 19h - Chapelle des Cordeliers - Ordalie



C'est pas vrai, j'veais jamais gagner... bon je souffle et je fais croire que c'est le vent !



Suite du N°9

Interview de Créoludo

E : Qu'est-ce que Créoludo ?

CL : C'est un collectif de créateurs de jeux avec deux finalités :

- Réaliser des tests de prototypes,
- Faire la promotion de jeux microédités ou autoédités.

Les tests offrent deux intérêts :

- Le créateur a un retour direct du public pour améliorer son jeu,
- Les retours du public via des fiches de tests est un argument de plus pour convaincre un éditeur.

Nous faisons découvrir les jeux mais nous ne réalisons pas de ventes. Notre objectif est de transmettre les coordonnées des créateurs aux joueurs. Tous nos jeux sont presque introuvables dans le commerce. Aujourd'hui Créoludo compte 107 créateurs et 138 jeux. La mise en ligne d'un jeu sur notre site (creoludo.fr) est gratuite. Ensuite la démonstration sur des festivals nécessite l'adhésion au collectif pour 20€ par an.

E : Quel est l'intérêt de cette adhésion ?

CL : Le collectif peut négocier des facilités d'hébergement et de restauration sur certains festivals, dont Parthenay (Flip), pour les adhérents. Une place reste même disponible sur notre espace pour accueillir un créateur par jour sans aucune contrepartie et n'importe quand.

E : Et vous travaillez toujours en couple ? Nest pas trop difficile ?

CL : Nous sommes obligés de nous fixer des règles. Autant au travail que pour éviter que le travail ne prenne le dessus dans le couple. Sinon c'est passionnant de partager à ce point des projets et une passion commune.

E : Quel est votre ressenti sur le festival ?

CL : Super ! Les créateurs ont été remis au centre du Flip et c'est très bien. Il ne reste que quelques améliorations. On sent que le public est content d'aller à la rencontre des créateurs ; les gens sont demandeurs de cette démarche. On note un intérêt pour les jeux bien finis, les beaux objets ou encore les jeux familiaux.

E : Quel serait votre slogan Coin-Coin pour l'année prochaine ?

CL : Créoludo c'est les plus beaux !

Merci à vous pour vos réponses

Etienne



Le Dicton du jour,

Le Petit... Coin Coin, Numéro 0 de 1993

A vaincre sans périls, on n'en triomphe pas moins !

